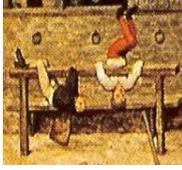


Analyse d'un tableau : « Jeux d'enfants » par Pieter Bruegel l'Ancien (1560)

1. Repère dans le tableau les détails suivants. Colorie-les sur ton dessin en précisant le numéro du détail

2. Trouve le nom de chaque activité : *toupie/ poirier/ cerceau/ chaise humaine/ saute-mouton/ culbute/ colin-maillard/ jeu des bérêts / cheval-bâton/ osselets/ farandole / échasses.*

					
1	2	3	4	5	6
					
7	8	9	10	11	12

